



CHALLENGE MICHEL VICOMTE

RÈGLEMENT 2017-2018

TABLE DES MATIÈRES

Préambule	P 2
Présentation	p 2
Objectifs	p 2
Déroulement	p 2
Règlements	P 2
Composition des équipes	p 2
Inscriptions	p 2
Déroulement de la compétition	p 3
Vainqueur du Challenge Michel VICOMTE	p 4
Cahier des charges	P 5
Organisation générale	p 5
Greffé	p 5
Terrain	p 6
Buvette	p 6
Sanitaires	P 6
Plan des cibles pour les matchs	P 7
Plan du terrain	P 8
Programme indicatif	P 9
Contacts	P 10

Préambule

PRÉSENTATION

Le Challenge Michel VICOMTE est une compétition par équipes de clubs jeunes organisée par le CRIdF.

OBJECTIFS

- ✓ Permettre aux clubs franciliens de fédérer leurs jeunes autour d'un projet collectif.
- ✓ Faire découvrir le tir par équipes aux jeunes compétiteurs.
- ✓ Préparer l'accès à la DR Jeunes pour un maximum de clubs.

DÉROULEMENT

Elle se déroule tous les ans sur une compétition salle officielle le 2^{ème} week-end de décembre :

- un tir de classement le matin sur trispot
- des matchs par équipes l'après-midi sur le principe de la montante-descendante (cf DR)

Le tir de classement est qualificatif pour le championnat de France individuel.

Règlements

COMPOSITION DES ÉQUIPES

- 1 seule composition possible :
 - 3 à 4 archers du même club (catégories officielles hors poussins)
 - Au moins 2 jeunes tirant sur blason de 60 cm Ø
 - 1 arc à poulies max.
 - Mixité possible
 - Tenue de club identique pour tous les membres d'une même équipe sur toute la durée de la compétition, y compris le capitaine.

INSCRIPTIONS

- Le bulletin d'inscription est à renvoyer accompagné du règlement au secrétariat du CRIdF.
- La composition de l'équipe peut être modifiée jusqu'au début de l'échauffement le jour de la compétition sous réserve que le remplacement se fasse par un archer tirant sur le même blason.
- Un club peut présenter une 2^{ème} équipe sous réserve des places disponibles.

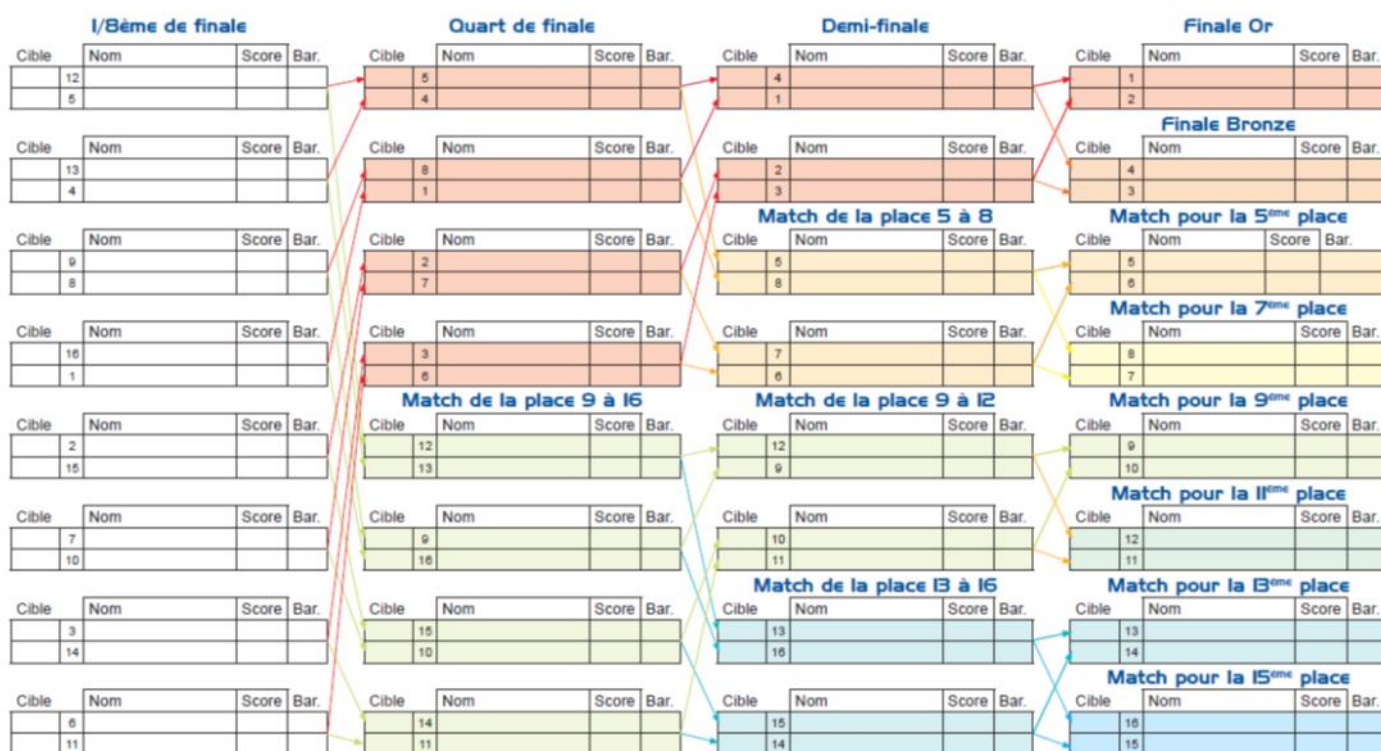
DÉROULEMENT DE LA COMPÉTITION

Jusqu'à 16 équipes

À l'issue des qualifications, les équipes sont classées de la 1^{ère} à la 16^{ème} place par addition des scores des 3 meilleurs archers de chaque équipe. Ce classement permet d'établir le tableau des 1/8^{èmes} de finale. Les équipes gagnantes des 1/8^{èmes} sont qualifiées en 1/4 de finale et les équipes perdantes se retrouvent dans un tableau de repêchage pour se classer entre la 9^{ème} et la 16^{ème} place.

Le même principe est appliqué à l'issue des 1/4 de finale : les 4 équipes gagnantes se rencontrent en 1/2 finale et les 4 équipes perdantes se rencontrent pour se classer de la 5^{ème} à la 8^{ème} place. Les 4 équipes gagnantes du tableau de repêchage se rencontrent pour se classer de la 9^{ème} à la 12^{ème} place et les 4 équipes perdantes du tableau de repêchage se rencontrent pour se classer de la 13^{ème} à la 16^{ème} place.

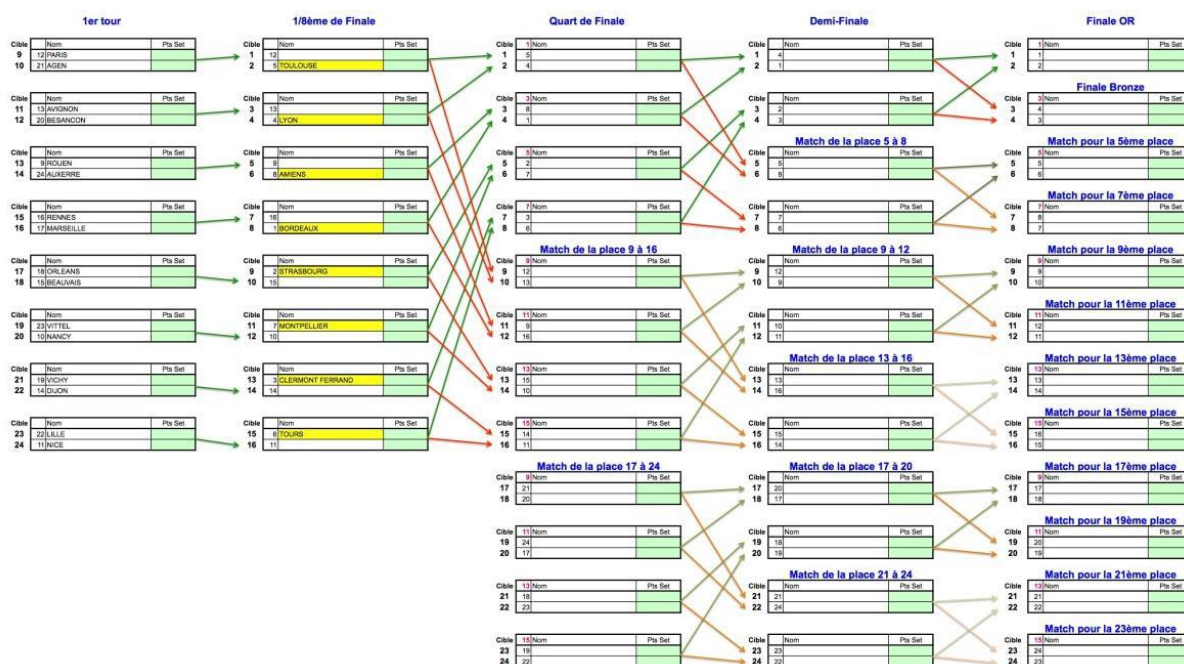
Le 4^{ème} et dernier match permet ainsi d'établir le classement final du Challenge Michel VICOMTE.



De 17 à 24 équipes

À l'issue des qualifications, les équipes sont classées de la 1^{ère} à la 24^{ème} place. Les 8 premières équipes des qualifications sont directement qualifiées en 1/8^{èmes} de finale. Les équipes classées de la 9^{ème} à la 24^{ème} place se rencontrent pour un premier match à élimination directe. Les équipes gagnantes de ce premier match sont qualifiées en 1/8^{èmes} de finale et rencontrent les 8 premières équipes des qualifications déjà qualifiées directement en 1/8^{èmes} de finale. Les équipes perdantes de ce premier match sont basculées dans un tableau de repêchage pour jouer la 17^{ème} place si l'organisateur peut aligner 24 cibles.

A partir des 1/8^{èmes} de finale, on applique le même fonctionnement que dans le cas où il y a 16 équipes.



➤ **Matches par équipes:** Les matchs se tirent à 18m sur trispots de 60cm pour les Benjamins/Minimes, sur trispots de 40cm pour les Cadets/Juniors et sur trispots de 40cm pour les arcs à poulies. Ils se déroulent au meilleur des 4 sets de 6 flèches en 2 minutes, 2 flèches par archer, 1 seul archer au pas de tir. (cf règlement FFTA du tir par équipe) En cas d'égalité à 4-4, le départage s'effectue par un tir de barrage : 1 volée de 3 flèches en 1 minute, 1 flèche par archer.

VAINQUEUR DU CHALLENGE MICHEL VICOMTE

Le trophée est remis au club vainqueur et son nom est inscrit sur l'original qu'il remet en jeu la saison suivante. Il reçoit également une réplique du trophée qu'il pourra conserver. Le club qui remporte le Challenge Michel VICOMTE réalise l'affiche de présentation du Challenge de la saison suivante qui sera diffusée à tous les clubs et comités départementaux franciliens ainsi que sur le site du CRIDF.

Cahier des charges

ORGANISATION GÉNÉRALE

- Rythme AB/CD
- Les équipes sont placées dans l'ordre alphabétique

GREFFE

- MANDAT :
 - à faire parvenir par l'organisateur au secrétariat du CRIdF au moins 6 semaines avant la compétition pour diffusion sur le site
 - Horaires : ouverture du greffe à 8h
début de l'échauffement à 9h
début du tir de classement à 9h30
début des matchs le plus tôt possible après la fin du tir de classement
(volée d'essai à 13h45 – 1^{er} match à 14h)
 - Lieux : indiquer précisément l'adresse du site avec éventuellement les coordonnées GPS
 - Inscriptions : un bulletin de composition des équipes à renvoyer au secrétariat du CRIdF avec le règlement
- PAS DE TIR :
 - Les membres d'une même équipe sont placés sur 2 cibles différentes et contiguës, 2 archers en AB et les 2 autres en CD.
Par exemple : Pierre et Paul en AB sur la cible 1, Marie et Charles en CD sur la cible 2.
- ACCUEIL DES TIREURS :
 - 1 greffe avec 2 personnes pour vérifier les licences et indiquer le n° de cible
 - 1 panneau d'affichage avec l'attribution des cibles par ordre alphabétique et par n° de cible
- RÉSULTATS :
 - Feuilles de marque : 1 feuille de marque par cible et par série
1 contre-marque par archer
2 plaquettes par cible (marque et contre-marque)
 - Affichage des résultats : classement intermédiaire des équipes après la 1^{ère} série
classement des équipes après la 2^{ème} série
tableau de suivi des matchs par équipes avec n° de cibles

TERRAIN

- CIBLERIE :
 - 1 n° de cible par cible (cf réglementation en vigueur)
 - 1 scoreur par cible pour les matchs
 - Blasons :
 - Trispots de 60cm pour les benjamins et les minimes
 - Trispots de 40cm pour les cadets et les junios
 - Trispots de 40cm pour les arcs à poulies
- CHRONOTIR : prévoir 1 jeu de chronotir chargé + piles pour la télécommande
- TRACAGE :
 - 1 ligne de tir
 - 1 ligne des 3m après la ligne de tir
 - 1 ligne de 1m avant la ligne de tir
 - 1 ligne d'attente 4m derrière la ligne de 1m
 - « carrés » de 1,60m mini. de large x 4m de profondeur pour les matchs par équipes
- SONORISATION : pour diffusion des infos et des résultats (musique) si possible
- HOMMES DE TERRAIN :
 - Au moins 2 personnes pour changer les blasons pendant le tir de classement et remonter les feuilles de marques après chaque série
 - Au moins 2 personnes pendant les matchs pour remplir le tableau de suivi des matchs

BUVETTE

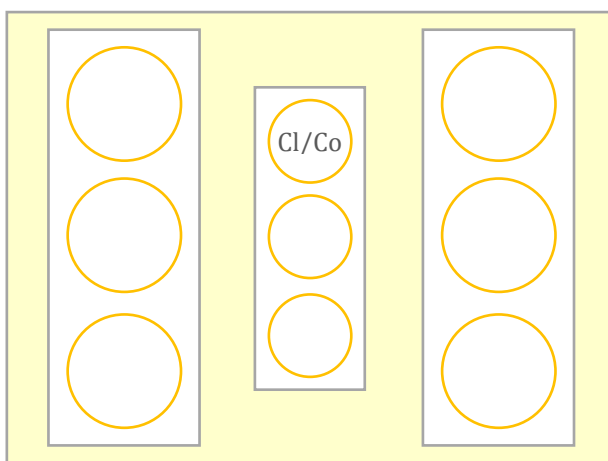
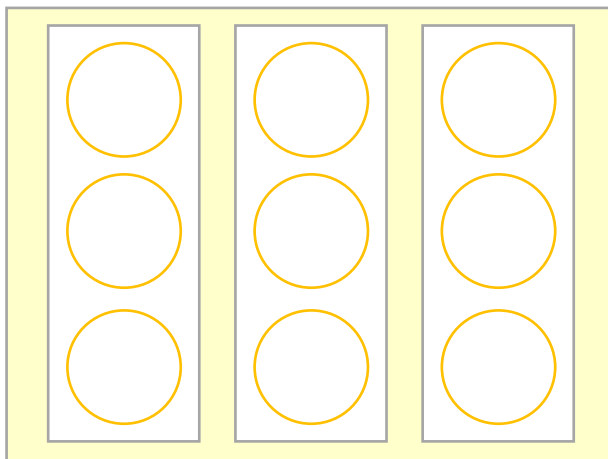
- Boissons chaudes et froides
- Restauration rapide pour la pause du midi
- Repas des arbitres, du délégué technique et du représentant du CRIdF le midi

SANITAIRES

- Toilettes : prévoir au moins 2 toilettes à proximité de la salle de tir
- Local de contrôle anti-dopage

Plan de cibles pour les matchs selon la composition des équipes

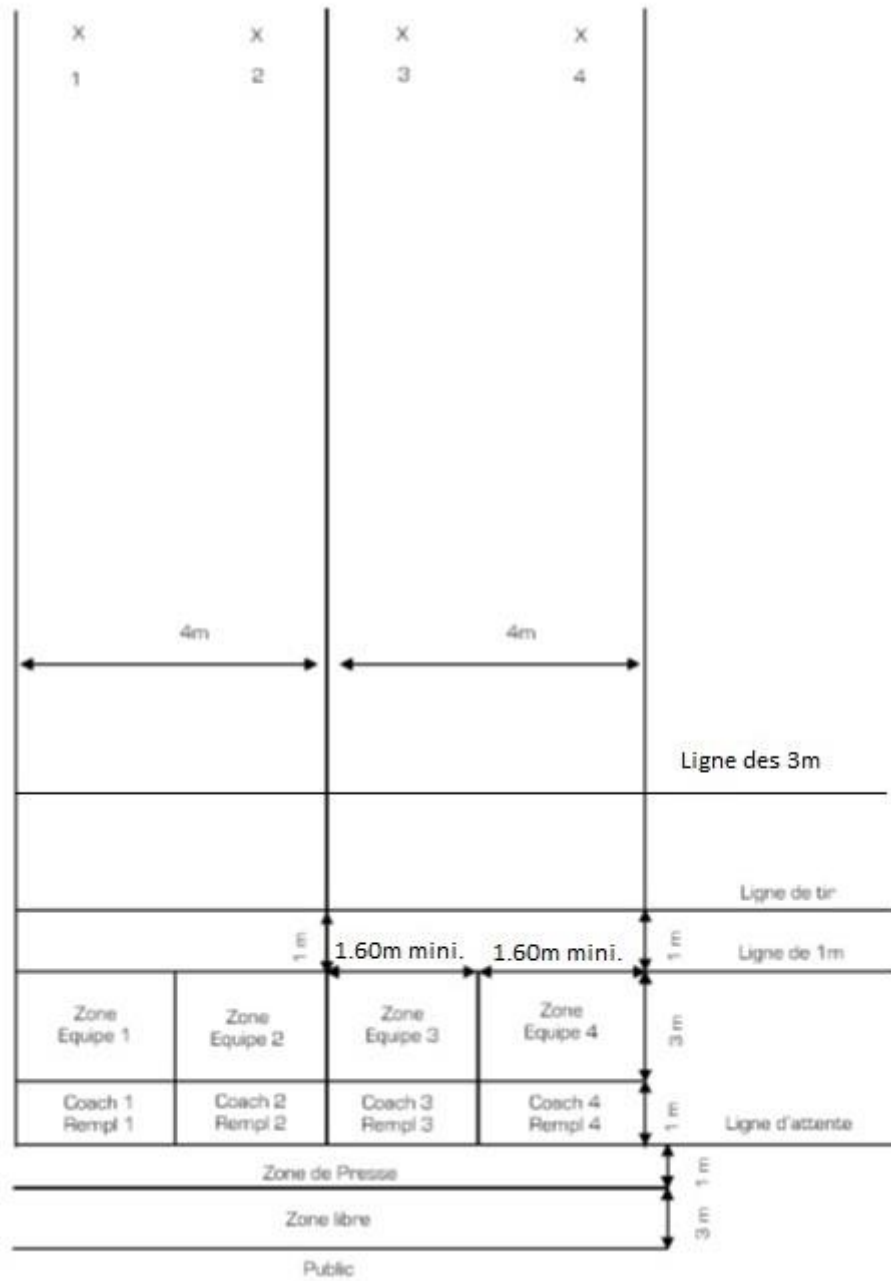
Si 3 archers Benjamins ou Minimes



Si 2 archers Benjamins ou Minimes et 1 archer Cadet ou Junior

2 flèches par archer, 1 flèche max. par spot, 3 spots doivent donc rester vides. Les archers s'organisent comme ils le souhaitent pour choisir les spots utilisés en respectant la taille de blason selon les catégories.

AMENAGEMENT DE LA LIGNE DE TIR POUR LE TIR PAR EQUIPES



Programme indicatif

8h00 : ouverture du greffe

9h00 : début de l'échauffement

9h30 : début 1^{ère} série du tir de classement

11h00 : pause / affichage du classement intermédiaire

11h15 : début 2^{ème} série du tir de classement

12h45 : fin du tir de classement

13h00 : aménagement du terrain pour les matchs

repas des arbitres, du délégué technique et du représentant du CRIdF

13h15 : affichage du classement des équipes pour vérification par les équipes

13h30 : affichage du tableau de suivi des matchs avec n° de cibles

13h45 : volée d'essai par équipe

PROGRAMME POUR 16 ÉQUIPES

14h00 : 1/8^{èmes} de finale

14h25 : ¼ de finale et 2^{ème} match

14h50 : ½ finale et 3^{ème} match

15h15 : finales et 4^{ème} match

15h40 : fin des tirs

16h : annonce des résultats et remise du trophée

PROGRAMME POUR 24 ÉQUIPES

14h00 : 1^{er} tour

14h25 : 1/8^{èmes} de finale

14h50 : ¼ de finale et 3^{ème} match

15h15 : ½ finale et 4^{ème} match

15h40 : finales et 5^{ème} match

16h05 : fin des tirs

16h25 : annonce des résultats et remise du trophée

Contacts

PRÉSIDENT CRIDF LANGRY MAURICE	PRÉSIDENT COM. JEUNES MARYLINE SEITE	RESP. CHALLENGE M. VICOMTE ELISABETH BOILLON
Tél : 06.73.38.13.85 president@tiralarcidf.com	Tél : 06.32.95.10.98 seite_maryline@hotmail.com	Tél : 06.60.21.27.65 elisabeth.boillon@wanadoo.fr
PRÉSIDENT COM. ARBITRES CHRISTIAN MATHIS	CTS-R IdF TULLI ELISA	SECRETARIAT CRIDF LECLERCQ DELPHINE
Tél : 06.43.48.20.72 mathis.tiralarc94@gmail.com	Tél : 06.30.23.02.05 ctridf@tiralarcidf.com	Tél : 01.49.82.75.80 comite@tiralarcidf.com
RESPONSABLE JEUNES CD75 MYRNA INSUA BELFER	RESPONSABLE JEUNES CD77 LOMRI M'LIK	RESPONSABLE JEUNES CD78 CHRISTIAN SIMEONI
Tél : 06.28.89.46.50 minsuabelfer@sfr.fr	Tél : 06.71.91.69.49 lomricupidon@gmail.com	Tél : 06.89.06.95.59 jeunes@archers78.fr
RESPONSABLE JEUNES CD91 ROMAIN BURNIER	RESPONSABLE JEUNES CD92 ODILE VILLETTE	RESPONSABLE JEUNES CD93 ALEXIS QUIE
Tél : 06.85.17.83.68 romain.burnier86@gmail.com	Tél : 06.86.83.33.69 jeunes@tiralarc92.com villette.odile@orange.fr	Tél : 06.80.22.53.78 alexis.quie@outlook.com
RESPONSABLE JEUNES CD94 JACQUES BOUTOLLEAU	RESPONSABLE JEUNES CD95 SYLVAIN VALEYRE	
Tél : 06.71.57.57.88 boutolleau.jacques@orange.fr	Tél : 06.15.10.37.65 arccd95jeunes@yahoo.fr	